

# 電腦科學1第三課 字串

Computer Science 1 - Lesson 3  
String

做準備：登錄到網站

Preparation: Login to the website

<https://codecombat.com/>



關卡任務  
Task Goals

遊戲界面  
Game GUI



方法  
Method



Python編程區  
Python Editor

運行 Python 程式碼  
Run your Python Program

# 詞彙 Vocabulary

英語單詞	中文意思	詞性	出現關卡
attack	攻擊	動詞	第五關
code	代碼	名詞	第四關
line	行	名詞	第四關
target	目標	名詞	概念講解
string	字串	名詞	概念講解
object	對象	名詞	概念講解
method	方法	名詞	概念講解
argument	參數	名詞	概念講解

# 重溫 Revision: 參數(Parameters) / 引數(Argument)

**參數** – 傳入到方法中的額外資訊，用於設定方法的行為。Python程式設計中，參數都放在方法後的括弧內。

Parameters: Additional information passed into the method to set the method's behavior. In Python programming, parameters are placed in parentheses after the method.

**hero** . **moveRight** ( **3** )

英雄向右移動3步  
Hero moves 3 steps to the right

**hero** . **attack** ( " **enemy** " )

英雄攻擊敵人 "enemy"  
Hero attack enemy called "enemy"

# 複習：知識點

## Knowledge Revision

物件 Object: 代碼中的物件是指一個角色或者物品，可以做一些動作。比如：

Object: An object in the code refers to a character or item that can perform some actions, such as:

英雄(Hero)



小貓(Cat)



方法 Method: 代碼中物件執行的動作叫做方法。例如：

Method: The action performed by an object in code is called a method. E.g:

英雄：向左走，向右走

Hero: Move left, Move right

小貓：喵喵叫，跳躍

Cat: Meowing and jumping

參數 Argument -傳入到方法中的額外資訊, 參數都放在方法後的括弧 內, 例如:

hero.moveRight(3) 意思是 英雄向右走3步

Argument: Additional information passed into the method. Arguments are placed in parentheses after the method. For example:

hero.moveRight (3) means the hero walks 3 steps to the right



1步

2步

3步

注: 有些方法需要必須填入參數, 有些方法默認可以不填

# “我們都是機器人”活動

## "We Are All Robots" Activity

物件是 peterchan

Object: peterchan

`peterchan.pickUpBall()`

`peterchan.moveRight()`

`peterchan.moveLeft()`

`peterchan.dropBall()`





# 字串 String

字串：Python 中的字符串字面量由單引號或雙引號括起。

String: String in Python are enclosed in single or double quotes.

```
'hello' = "hello"
```

# 學習重點

## Learning focus

字串 String – 一種常用的資料類型，表示文本，包括數位和字元，使用引號 ( ' 或 " ) 創建字串，例如  
String: A commonly used type of data, which represents text, including digits and characters. Use quotation marks ( ' or " ) to create strings, such as

敵人的名字:	"Brak" "Treg"
朋友的名字或加數字:	"軒軒" "敏敏2000"
Enemy name:	"Brak" "Treg"
Friend's name or with numbers:	"HingHing" "MunMun2000"

注意: 必須是 英文的引號, 中文引號不可以, 需要把輸入法切換到英文

Note: must be English quotes, Chinese quotes are not allowed, you need to switch the input method to English

# 今日句法 Today's statement

英雄的攻擊方法：

Hero attack method:

**hero.attack(target)**

物件  
(Object)

方法  
(Method)

參數  
(Argument)

括弧內的目標名稱可以填入字串，

The target name in parentheses can be filled in as a string.

hero.attack("Brak")

hero.attack("Treg")

注：必須是英文引號

# 使用鍵盤輸入以下Python語句

Enter the following Python statements using the keyboard

```
hero.moveRight(3)
```

```
hero.attack("Brak")
```

```
hero.attack("Treg")
```

# 思考一下

看看下面哪些是字符串？

Which of the following are strings?

"hello" ✓

"你好" ✓

"#\$%^&\*FGHJF) (NIB (H))" ✓

"100% is one hundred percent" ✓

123 ✗

1.23 ✗

"123" ✓

"1.23" ✗

# 編程任務 CS 1: 關卡 5-8 (20 分鐘)

Programming Practice CS1: Task 5-8  
(20 minutes)

# 總結交流 (5 分鐘)

Summary  
(5 minutes)

# 思考題 Concept Questions

1. 物件和函數的區別是什麼？
2. 代碼中有錯誤時怎麼知道？怎麼修正？

1. What is the difference between objects and functions?
2. How do I know if there is an error in the code? How to fix it?



# 編程日誌 Programming Logs :

Codecombat Task : Codecombat 關卡:	
Learning Objective: 學習目標:	
I have learned: 我已學會了:	
Difficulty: 難處:	
Logs: 日誌:	

# 分享環節： Sharing Section:

